

Vortragsankündigung

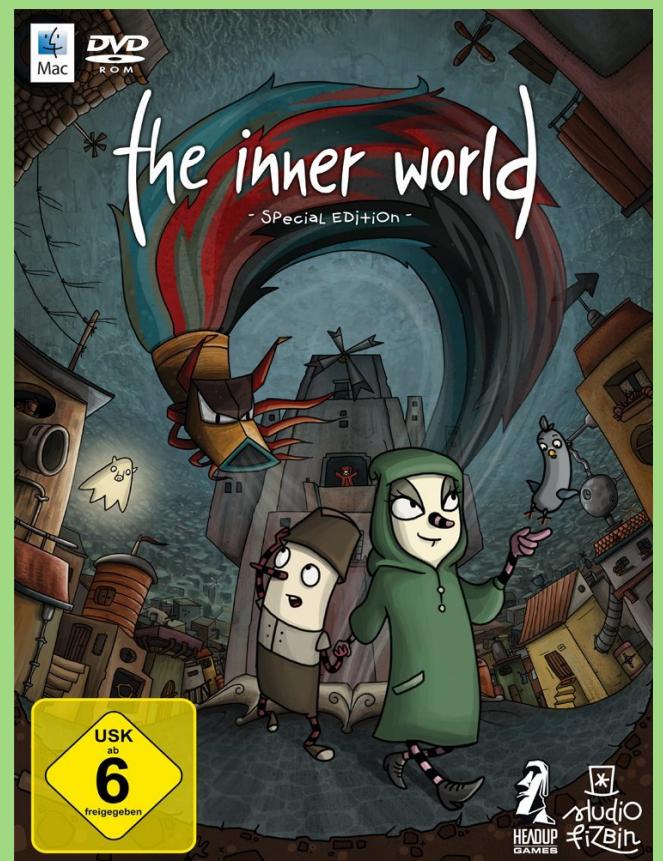
Spielprogrammierung

23.10.2019 um 15:00 Uhr im ZN 005

Tobias Frisch
(Executive Producer – Studio Fizbin)

zum Thema

Spieleentwicklung in Indie-Studios



Studio Fizbin wurde von drei Studenten noch während ihrer Studienzzeit gegründet. Fizbin ist mittlerweile ein anschauliches Beispiel für ein junges, erfolgreiches Independent-Games Studio. Das Erstlingswerk „The Inner World“ erhielt zahlreiche Auszeichnungen, wie den „Deutschen Entwicklerpreis“.