

BACHELOR
INFORMATIK DUAL



 **ABSCHLUSS**
Bachelor of Science (B.Sc.)

 **REGELSTUDIENZEIT**
6 Semester | 180 ECTS

 **ZULASSUNGSMODUS**
Zulassungsfrei, ohne NC,
Praktikums- oder Ausbildungs-
vertrag mit Kooperationspartner

 **STUDENTENTYP**
Grundständiger dualer Präsenz-
studiengang in Voll- oder Teilzeit

 **STUDIENBEGINN**
Sommer- und Wintersemester

 **UNTERRICHTSSPRACHE**
Deutsch

 **INTERNATIONALITÄT**
Auslandssemester (optional)

 **STUDIENGEBÜHREN**
Nur der Semesterbeitrag

 **ZULASSUNG**
Allgemeine Hochschulreife oder Fachhoch-
schulreife, besonderer Zugang für beruflich
Qualifizierte ist möglich

 **INFORMATIONEN STUDIENGANG**
Studiengangleitung
Prof. Dr. Georg Rock
Tel.: +49 651 8103-596
g.rock@hochschule-trier.de
Studienberatung
studienberatung@informatik.hochschule-trier.de
Tel.: +49 651 8103-719
WhatsApp: +49 170 4500516

 **WEITERE INFORMATIONEN:**
[https://www.hochschule-trier.de/informatik/
studium/informatik-dual](https://www.hochschule-trier.de/informatik/studium/informatik-dual)



 **EINSCHREIBUNG**
www.hochschule-trier.de/go/bewerbung



STUDIENINHALTE

- Grundlagen der Informatik
- Schwerpunkt Software-Engineering
- Moderne Entwicklungsmethoden und -werkzeuge
- Verschiedene Programmiersprachen, z.B. Python, Java, C++, JavaScript



BESONDERHEITEN DES STUDIUMS

- Besonders großer Praxisbezug
- Vier Transfermodule in Kooperation mit dem Praxispartner
- Vorkurs: Auffrischung Schulmathematik
- Einführungswoche



SKILLS | PERSÖNLICHE QUALIFIKATION

- Interesse an Technologien und Software-Entwicklung
- Logisches und analytisches Denken
- Keine Vorkenntnisse in Informatik notwendig



BERUFSFELDER | PERSPEKTIVEN

- Top-Aussichten in einer Zukunftsbranche
- Abwechslungsreiche und interdisziplinäre Berufstätigkeit, z.B.
 - ◇ Software-Entwicklung und IT-Beratung
 - ◇ Web- und App-Entwicklung
 - ◇ Künstliche Intelligenz und Data Science
- Zugang zu Master-Studiengängen



STUDIENVERLAUFSPLAN

Sem	Gilt für Studierende, die das Studium im Wintersemester beginnen					
6	Abschlussarbeit mit Kolloquium		Seminar	WPF	WPF	WPF
5	Teamprojekt		Web-Entwicklung	Software-Management	WPF	WPF
4	Wissenschaftliches Arbeiten	Software-Qualitätssicherung	Datenbanken	Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion	Algorithmen-Design	Betriebssysteme
3	Objektorientierte Programmierung - Vertiefung	Software-Entwurf	Analysis und Numerik	Theoretische Informatik	IT-Sicherheit	Programmierparadigmen
2	Objektorientierte Programmierung - Grundlagen	Datenstrukturen und Algorithmen	Lineare Algebra	Rechnernetze	Einführung in die Künstliche Intelligenz	Angewandte Logik
1	Schlüsselkompetenzen	Einführung in die Programmierung	Mathematische Grundlagen	Technische Informatik	Systemadministration	Grundlagen der Web-Technologien
ECTS	5		5	5	5	5