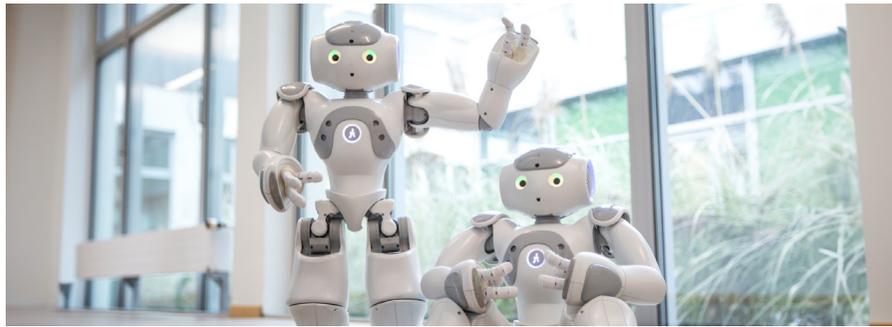


BACHELOR  
INFORMATIK



 **ABSCHLUSS**  
Bachelor of Science (B.Sc.)

 **REGELSTUDIENZEIT**  
6 Semester | 180 ECTS

 **ZULASSUNGSMODUS**  
Zulassungsfrei, ohne NC

 **STUDIENTYP**  
Grundständiger Präsenzstudien-  
gang in Voll- oder Teilzeit

 **STUDIENBEGINN**  
Sommer- und Wintersemester

 **UNTERRICHTSSPRACHE**  
Deutsch

 **INTERNATIONALITÄT**  
Auslandssemester (optional)

 **STUDIENGEBÜHREN**  
Nur der Semesterbeitrag

 **ZULASSUNG**  
Allgemeine Hochschulreife oder Fachhoch-  
schulreife, besonderer Zugang für beruflich  
Qualifizierte ist möglich

 **INFORMATIONEN STUDIENGANG**  
**Studiengangleitung**  
Prof. Dr. Georg Rock  
Tel.: +49 651 8103-596  
g.rock@hochschule-trier.de  
**Studienberatung**  
studienberatung@informatik.hochschule-trier.de  
Tel.: +49 651 8103-719  
WhatsApp: +49 170 4500516

 **WEITERE INFORMATIONEN**  
[https://www.hochschule-trier.de/informatik/  
studium/informatik-bsc](https://www.hochschule-trier.de/informatik/studium/informatik-bsc)



 **EINSCHREIBUNG**  
[www.hochschule-trier.de/go/bewerbung](http://www.hochschule-trier.de/go/bewerbung)



**STUDIENINHALTE**

- Grundlagen der Informatik
- Schwerpunkt Software-Engineering
- Moderne Entwicklungsmethoden und -werkzeuge
- Verschiedene Programmiersprachen, z.B. Python, Java, C++, JavaScript



**BESONDERHEITEN DES STUDIUMS**

- Zahlreiche Unterstützungsangebote
- Berufsorientierte Praxisanteile durch Übungen und Projekte
- Vorkurs: Auffrischung Schulmathematik
- Einführungswoche



**SKILLS | PERSÖNLICHE QUALIFIKATION**

- Interesse an Technologien und Software-Entwicklung
- Logisches und analytisches Denken
- Keine Vorkenntnisse in Informatik notwendig



**BERUFSFELDER | PERSPEKTIVEN**

- Top-Aussichten in einer Zukunftsbranche
- Abwechslungsreiche und interdisziplinäre Berufstätigkeit, z.B.
  - ◇ Software-Entwicklung und IT-Beratung
  - ◇ Web- und App-Entwicklung
  - ◇ Künstliche Intelligenz und Data Science
- Zugang zu Master-Studiengängen



**STUDIENVERLAUFSPLAN**

Sem	Gilt für Studierende, die das Studium im Wintersemester beginnen					
6	Abschlussarbeit mit Kolloquium		Seminar	WPF	WPF	WPF
5	Teamprojekt		Web-Entwicklung	Software-Management	WPF	WPF
4	Wissenschaftliches Arbeiten	Software-Qualitätssicherung	Datenbanken	Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion	Algorithmen-Design	Betriebssysteme
3	Objektorientierte Programmierung - Vertiefung	Software-Entwurf	Analysis und Numerik	Theoretische Informatik	IT-Sicherheit	Programmierparadigmen
2	Objektorientierte Programmierung - Grundlagen	Datenstrukturen und Algorithmen	Lineare Algebra	Rechnernetze	Einführung in die Künstliche Intelligenz	Angewandte Logik
1	Schlüsselkompetenzen	Einführung in die Programmierung	Mathematische Grundlagen	Technische Informatik	System-administration	Grundlagen der Web-Technologien
ECTS	5	5	5	5	5	5